

repository.polibatam.ac.id/mydspace?configuration=workspace

☆

↓

⋮

All Bookmarks

Home • My Repository

Drag & Drop your files here, or browse

+

📁

☰

□

All of Collection

Search the repository ...

🔍 Search

Show

Your Submissions

Filters

Status

+

Type

+

Date

+

↺ Reset filters

Settings

Sort By

Workflow

Item

No Thumbnail Available

ANALISIS PERBANDINGAN RENDER ENGINE CYCLES & EEVEE PADA BLENDER MELALUI METODE QUASI-MONTE CARLO UNTUK MENINGKATKAN KUALITAS RENDERING DI PT. LABTECH PENTA INTERNATIONAL

(2024-06-05) Liannardie, Muhammad; Kanistren, Aragani Timur

Penelitian ini membahas tentang menganalisis perbandingan render engine Cycles & Eevee yang ada didalam perangkat lunak opensource Blender 3D. Hasil pengujian-nya akan membantu PT. Labtech Penta International dan pengguna aplikasi tiga di- mensi dalam memilih render engine yang cocok projek 3D model dengan output still image. Mencari konfigurasi antar render engine Cycles dan Eevee atau meneliti nya melalui metode Quasi-Monte Carlo, yang dimana nilai atau konfigurasi yang ada di settingan masing masing render engine dilakukannya menggunakan beberapa sampel. Di setiap sam- pel, nilai atau konfigurasinya diatur secara acak.